



Die [SOMACOS GmbH & Co. KG](#) ist führender Lösungsanbieter und Hersteller von Software für das [Sitzungsmanagement](#) und die [Gremienarbeit](#).

Durch unseren Fokus auf diese Geschäftsfelder sind wir in den Segmenten

- öffentliche Auftraggeber (Kommunalverwaltungen, Behörden, Universitäten, Versorger)
- Banken, Kreditinstitute, Sparkassen
- Institutionen/Unternehmen

ein kompetenter und zuverlässiger Partner.

Wir suchen Sie ab sofort als

Softwareentwickler iOS/Objective-C (m/w/d) am Standort Dresden

Ihre Aufgaben:

- Entwicklung und Pflege mobiler Lösungen unter iOS
- Beteiligung an allen Projektphasen (Design, Implementierung, Test und Integration)
- Analysieren und Dokumentieren von Fehlersituationen

Ihr Profil:

- Abgeschlossenes Informatikstudium oder vergleichbare Ausbildung und mehrere Jahre Berufserfahrung
- Hohe Einsatzbereitschaft, Serviceorientierung, Teamfähigkeit und Verantwortungsbewusstsein
- Sehr gute Kenntnisse in iOS und Objective-C (Swift)
- Praktische Erfahrung in der Programmierung mit der iOS-Plattform
- Erfahrungen im Umgang mit relationalen Datenbanken (SQLite)
- Spaß am Programmieren, hohes Qualitäts- und Verantwortungsbewusstsein
- Praktische Erfahrungen im Produktmanagement

Unser Angebot:

- Eine herausfordernde, vielseitige und eigenverantwortliche Aufgabenstellung beim Marktführer, in die Sie gezielt eingearbeitet werden
- Ein etabliertes, stabiles und erfolgreiches Unternehmen mit bewährten Produkten und Lösungen sowie einem realistischen Wachstumspotenzial für die Zukunft
- Ein dynamisches Team und bestehende Kundenbeziehungen/Referenzen auf hohem Niveau
- Eine attraktive, erfolgsorientierte Vergütung, modernste Arbeitsmittel und Geschäftsprozesse

Haben wir Ihr Interesse geweckt? Dann freuen wir uns auf Ihre vollständige Bewerbung, auch in elektronischer Form, unter Angabe Ihrer Gehaltsvorstellung. Ihre Bewerbungen erbitten wir an folgende Adresse:

SOMACOS GmbH & Co. KG

z. Hd. Bernd Thiem

Ackerstraße 13

29410 Salzwedel

E-Mail: info@somacos.com

Tel.: 03901/47600-0